

プロジェクトマネジメント



特定非営利活動法人 日本プロジェクトマネジメント協会

プロジェクトマネジメント

1. プロジェクトとは
2. プロジェクトマネジメントとは
3. ワークショップ(WS)
 - ーPMで家をつくって見ようー

1

プロジェクトとは



Q1

**あなたはプロジェクトの
経験がありますか？**

1. ある
2. ない
3. わからない

個人



結婚式



海外旅行



夏祭り

仕事

新規顧客を開発

社内組織の改革

お客様感謝セール

～冬物一掃販売セール～

新製品開発



大学での研究?



Q2-1

これはプロジェクトですか？

① テレビの生産ラインで仕事をする

1. Yes

2. No

Q2-2

これはプロジェクトですか？

② 新製品開発を、組織横断で実行

1. Yes

2. No

Q2-3

これはプロジェクトですか？

③ 経理事務を行う

1. Yes

2. No

Q2-4

これはプロジェクトですか？

④ 製品の品質10%改善を実行する

1. Yes

2. No

- ① 独自成果を求められる
- ② チームを編成し、成果を達成させる
- ③ 有期性(期限)がある〔制約〕
- ④ 資源(人、予算)に制限がある〔制約〕
- ⑤ 不確実性・リスクを伴う〔リスク〕

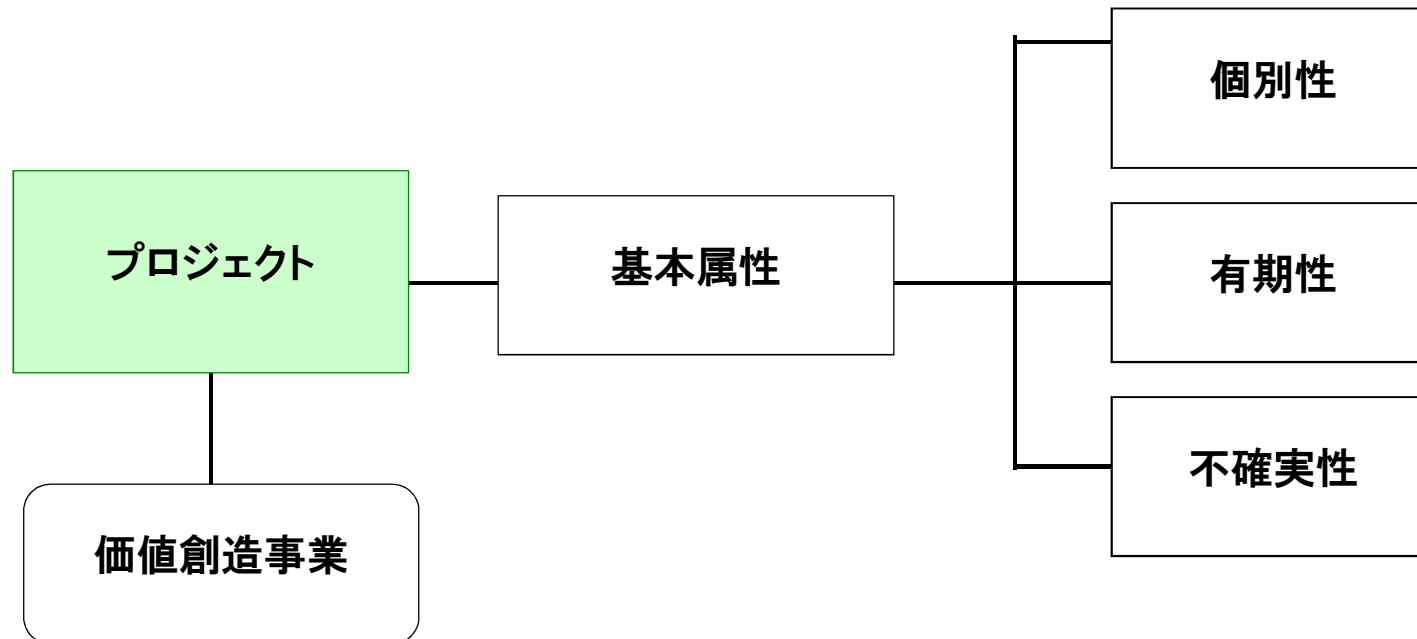


価値創造

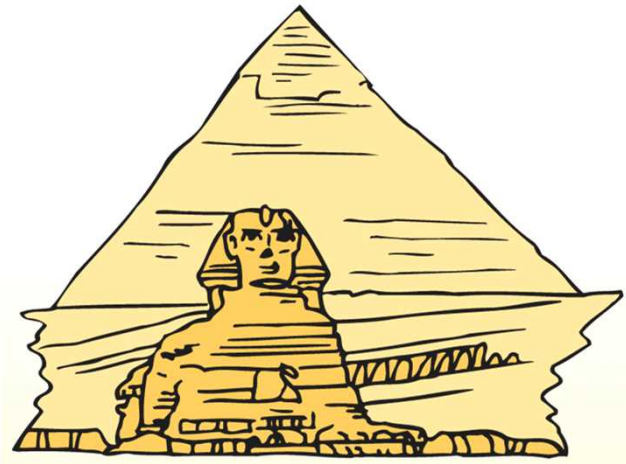
プロジェクトの基本属性

プロジェクトには特定使命、特定期間、制約条件に関して、

- ①テーマの個別性
- ②始まりと終わりのある有期性
- ③状況の変化やリスクを含む不確実性などの
プロジェクト固有の基本属性をもつ。



プロジェクトは昔からあった



ピラミッド



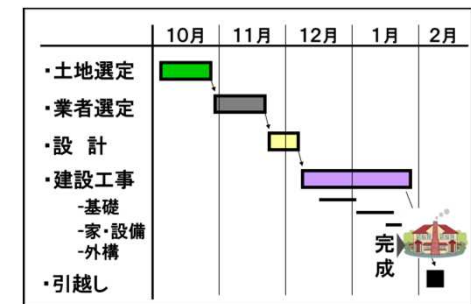
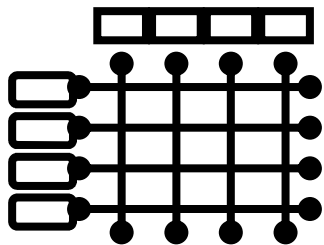
万里の長城

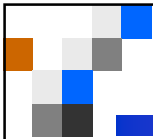


日本の城

2

プロジェクトマネジメントとは (PM)





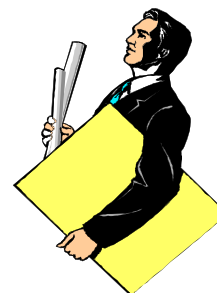
プロジェクトを合理的・効果的に進めるための 標準化された科学的マネジメント手法

過去のプロジェクトで活用された
各手法を集大成

先達の成功や失敗を整理し、
まとめた知恵の産物

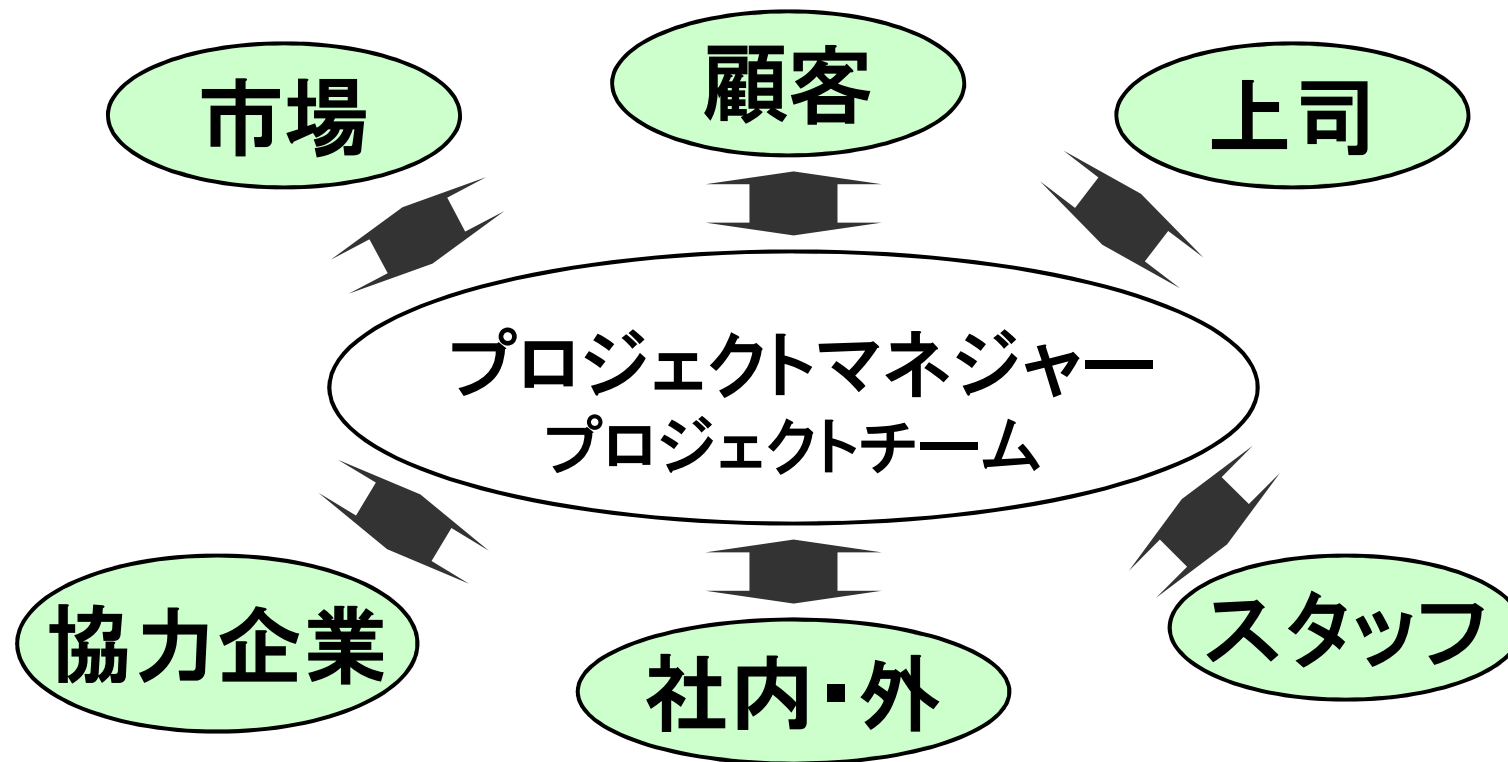


プロジェクト マネジャー



- 
- すべての中心
 - 情報の一元管理
 - 成果の責任
 - リーダーシップ

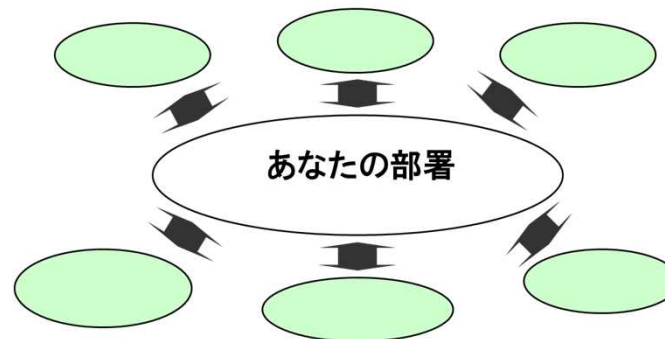
ステークホルダー：利害関係者

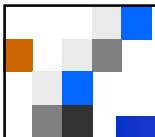


Q3

あなたの部署の ステークホルダーは？

ステークホルダー：利害関係者





あなたの部署のステークホルダーは？



Q3

1

2

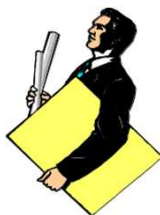
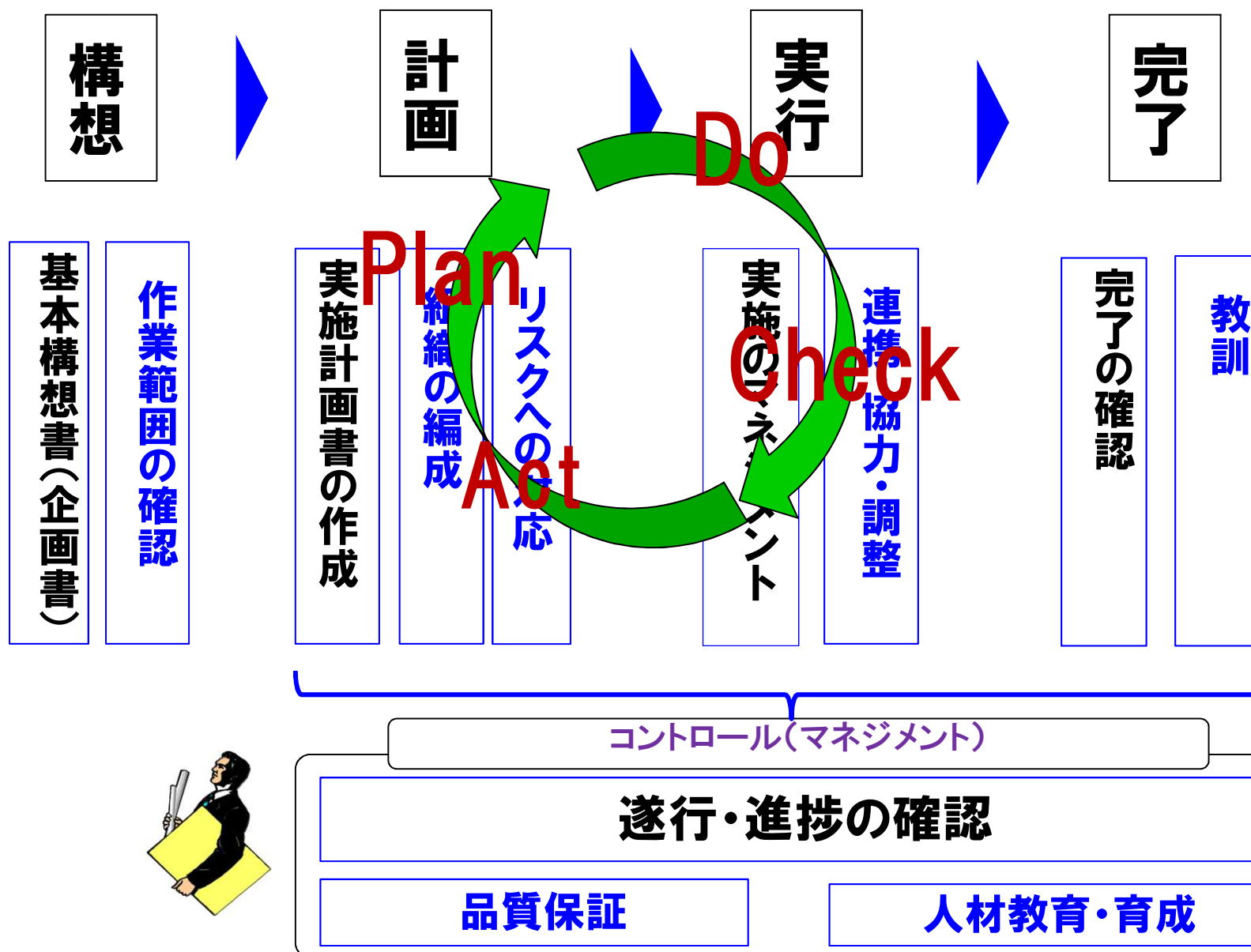
3

4

5



プロジェクトマネジメントの基本「PDCAサイクルを回す」



政府・公的部門の仕事、企業変革、事業開発、製品開発、教育改革など多くの領域で利用

＊社会基盤事業

＊情報基盤事業

＊経営改革事業

＊事業創造

＊公的機関推進事業

＊生産システム革新

⇒研究機関・大学の研究なども実施

＊人工物建設

＊エンジニアリング事業

3

ワークショップ ～PMで家をつくってみよう～

PM:プロジェクトマネジメント





Q4

最近(10年くらい)家を作ったことがありますか

- 1. 自分の家を建てた**
- 2. 建てたことはない**
- 3. 自分はないが知合いが建てた**

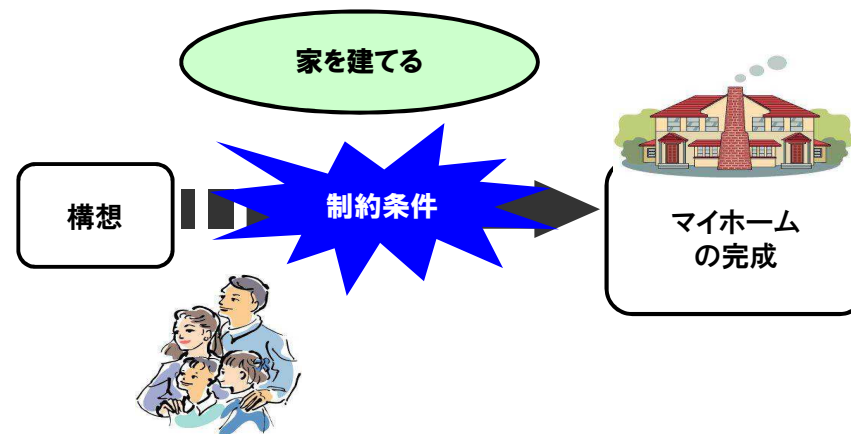
Q5

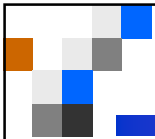
家を建てた目的は？

1. 今の家が手狭になったから
2. 両親と住むことになったから
3. 土地があったから
4. 一戸建てに住むのが夢
5. その他

Q6

家を建てるプロジェクトの 制約条件は？





制約条件



Q6

1

2

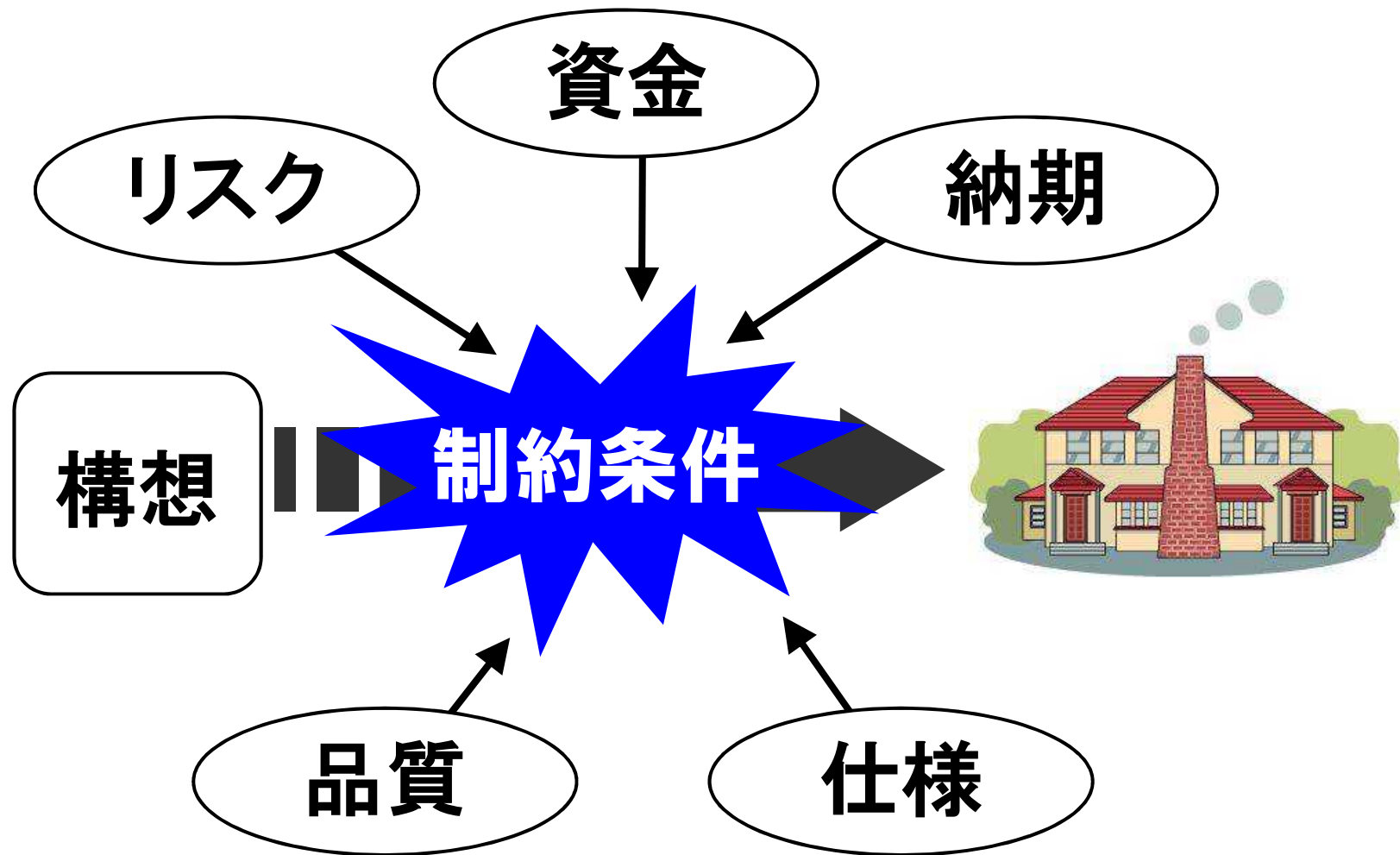
3

4

5

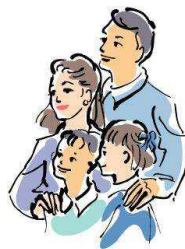
PMの最初は、「制約条件」を考えること





Q7

家を建てるための 「基本構想書」を作る



- 目的
- 実現可能性
- 必要な資源の確認

Q7

「基本構想」(家を建てる目的)まとめ

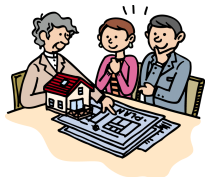
1

2

3

4

5



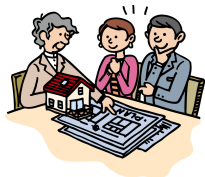
家建設の「基本構想」をチームで考えてください。



〔例〕「基本構想」まとめ

家族の思いを
文字にしてみる

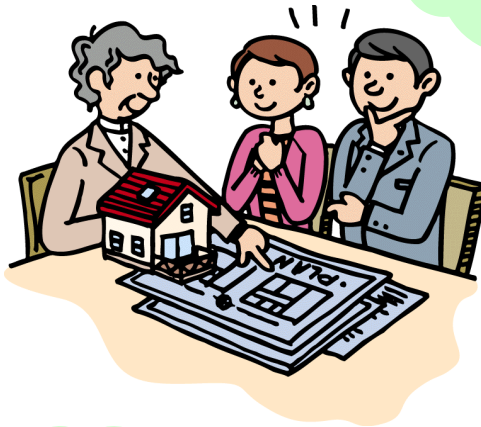
- 1 個室がほしい
- 2 庭がほしい
- 3 将来、両親を呼び寄せたい
- 4 地震に強い家がほしい
- 5 通勤が便利



のどかな
暮らし

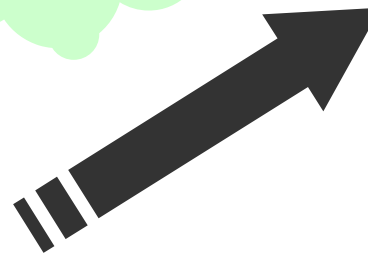
両親と
暮らす

家族全員の
ベクトル合わせ

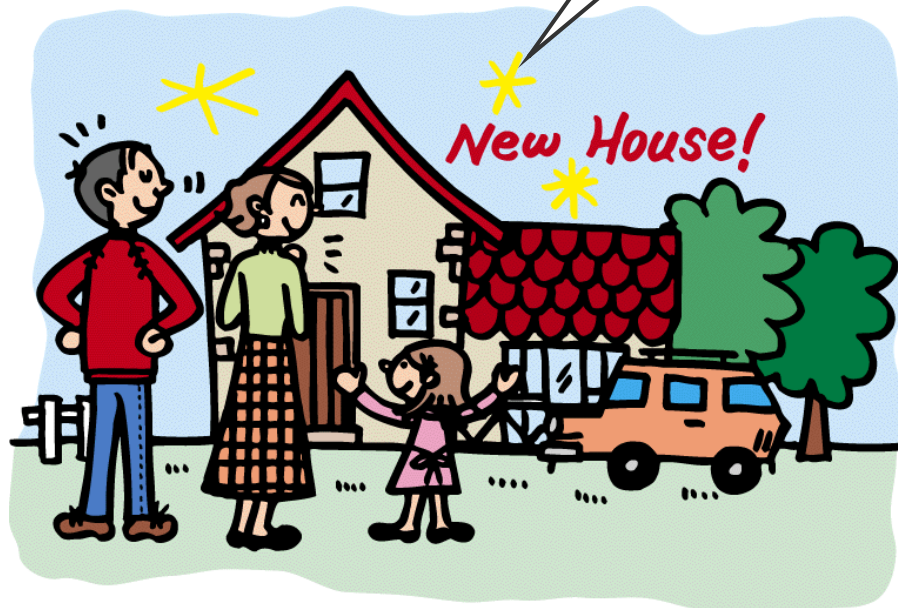


ゆと
り

安全



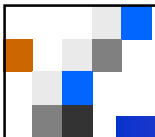
**家をつくる！
来年は新しい家で
新年を迎えよう**



Q8

**家を造ると宣言しましたが
何と何を決めたら、
家が出来ますか？**





何と何を決めたら、家が出来ますか。



Q8

1

2

3

4

5



何と何を決めたら、家が出来ますか。



〔例〕

1 お金

2 土地

3 建設業者

4 完成日

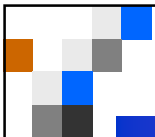
5 間取り



Q9

**家をつくるための
利害関係者には
（ステークホルダー）
どんな人がいますか？**





利害関係者(ステークホルダー)



Q9

1

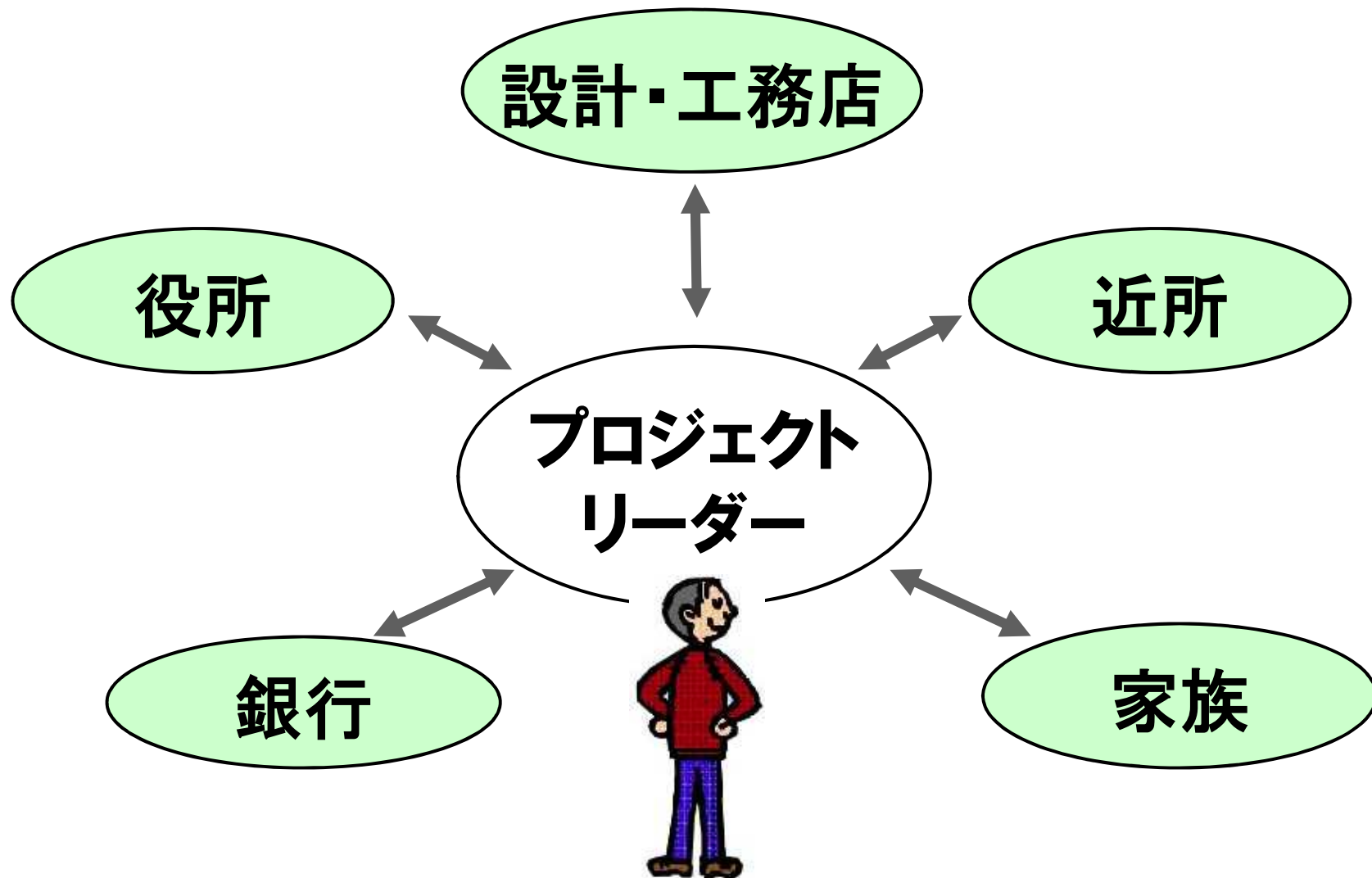
2

3

4

5







実施計画書の作成

- 作業範囲の定義
- コスト見積り
- スケジュール作成
- 品質管理計画

組織の編成

リスクへの対応

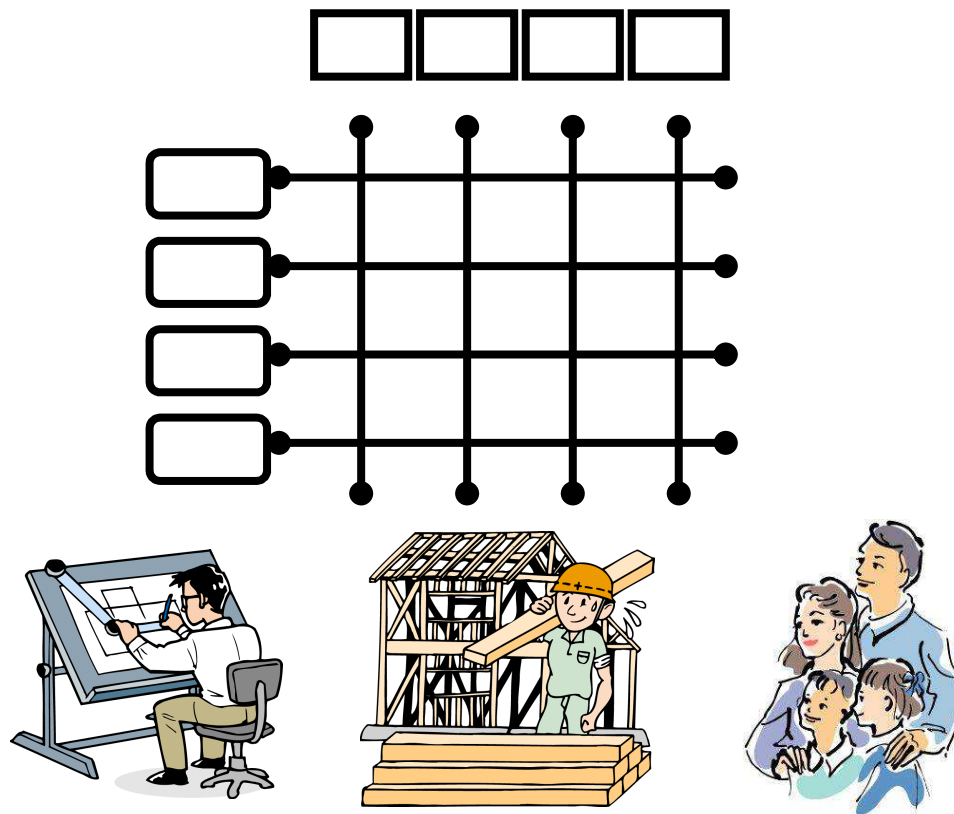


どれくらいお金
がいるのかな

- 土地は
- 家本体は
- 内装は
- 外構工事は



家づくりプロジェクトチーム

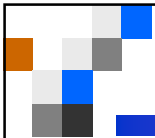


- プロジェクトはチームで行う
- 役割の分担
⇒ だれが、何を、何時までに

Q10

**家をつくるためには
どんなリスクがありますか？**





リスクを考えてください。



Q10

1

2

3

4

5



リスク

プロジェクトの目的に対して、
影響を与える不確実な出来事

転勤
病気

天候
災害

値下がり

日当たり
騒音

- リスクの特定・分析
- リスク対応計画策定



WS

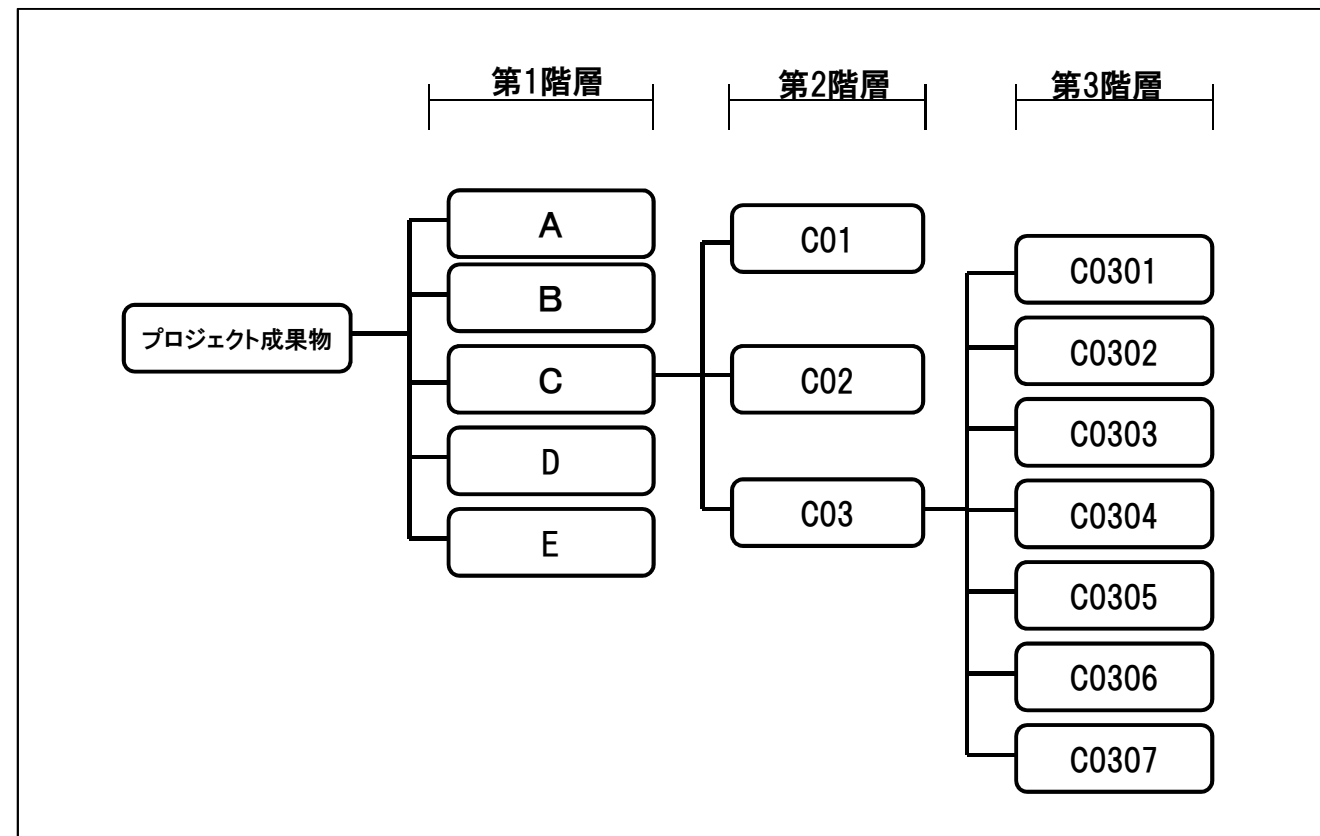
- WBS と ガントチャートつくる
- 条件
 - ① 転居は年内に終える
 - ② 設計は最低1ヶ月掛かる
 - ③ 許認可は2週間(0.5ヶ月)
 - ④ 工事は最低4ヶ月掛かる

WBS : 作業分解図



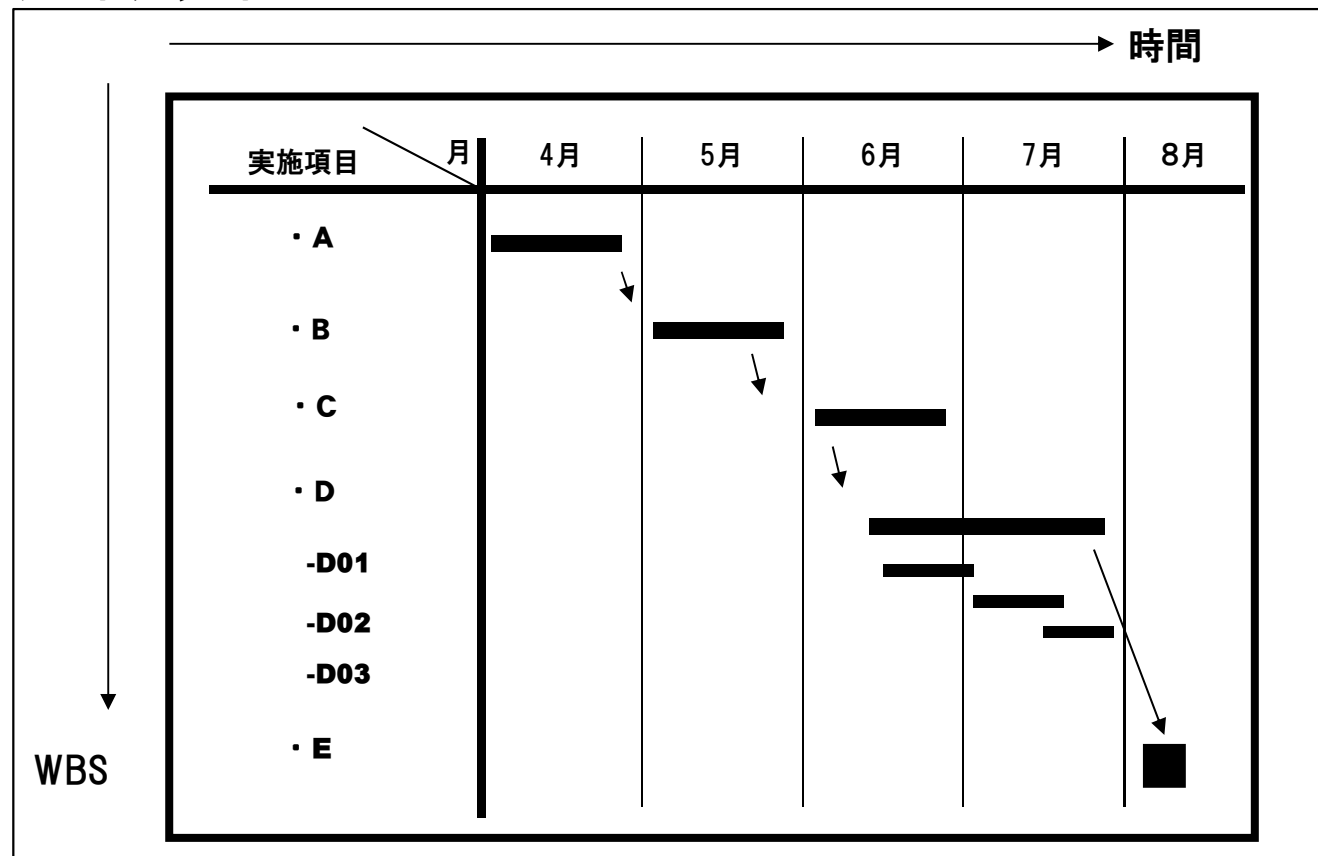
(Work Breakdown Structure)

プロジェクトに関わる業務を系統的に分解してそれぞれの作業や成果物を定義・表示・構造化する階層図

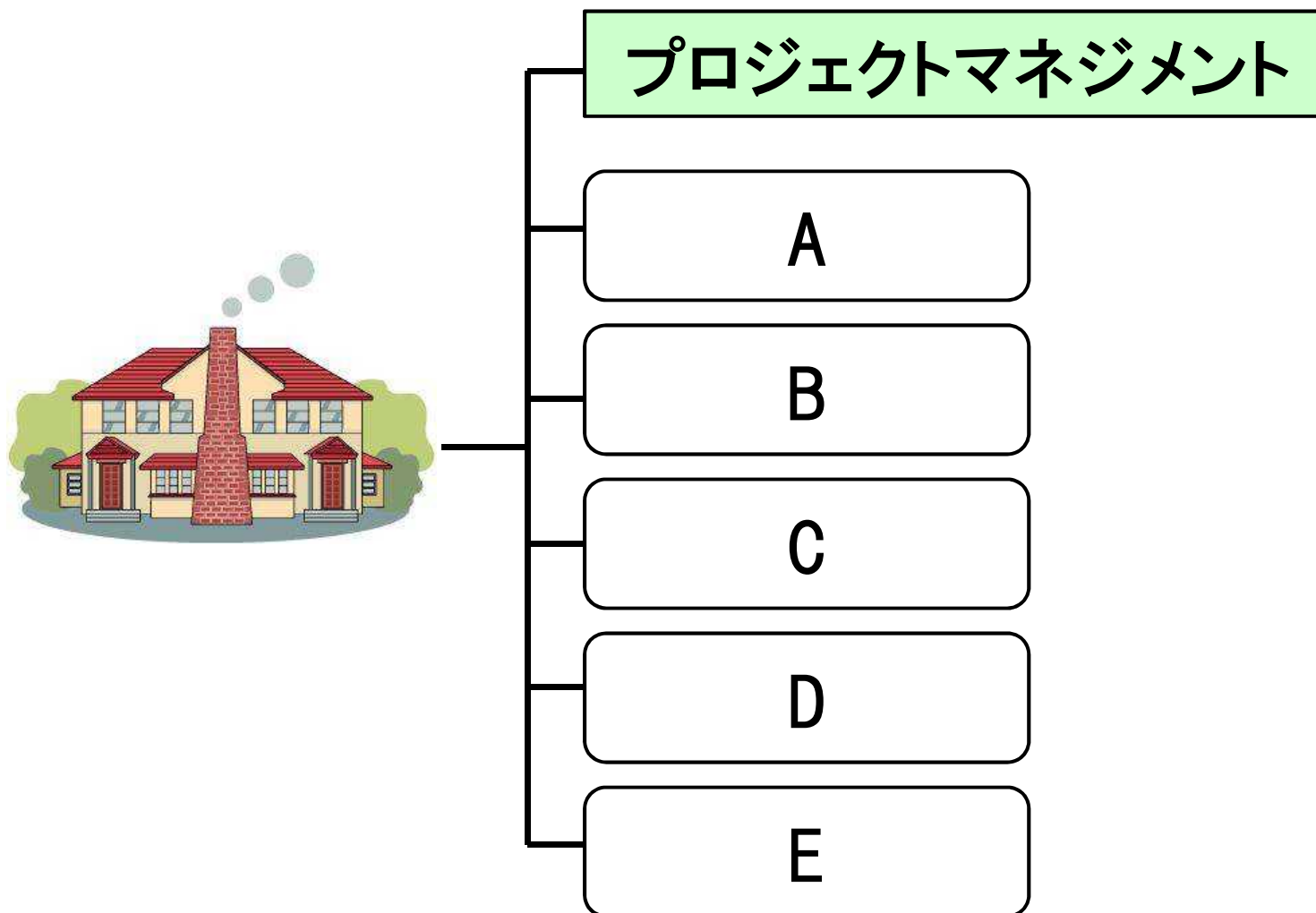


・ガントチャート : スケジュール表(工程表)

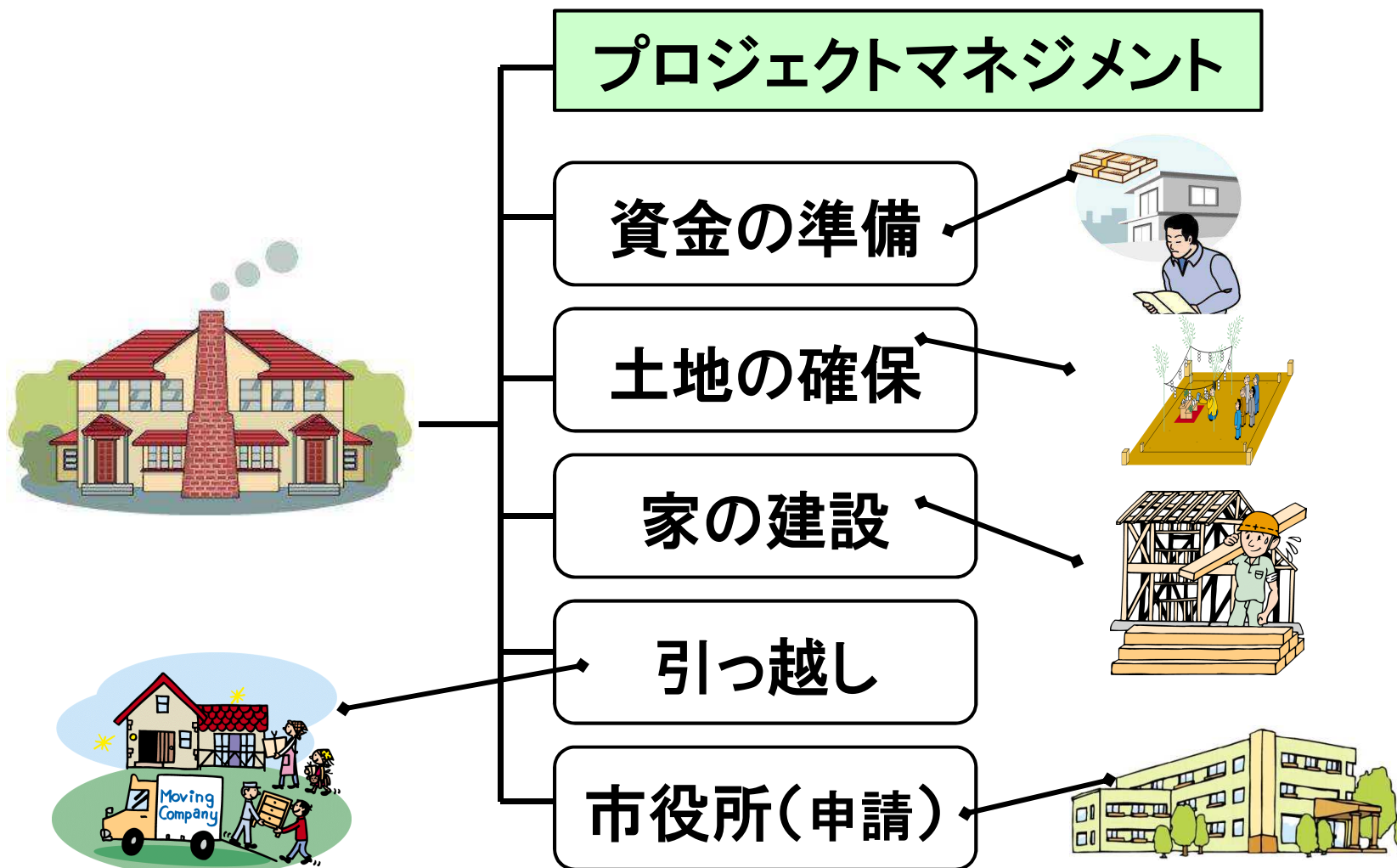
ガントチャート



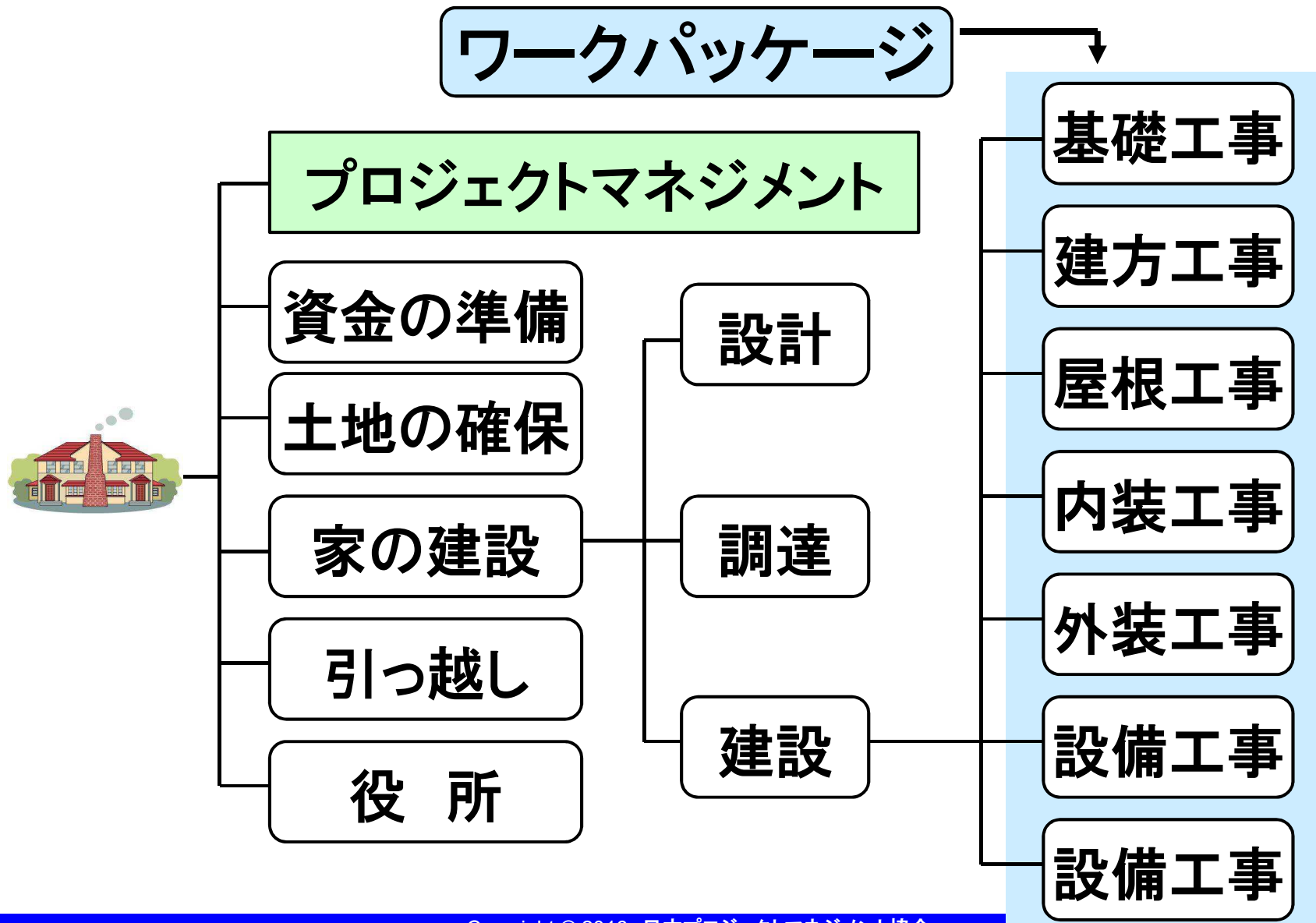
大項目(第1階層)を5個以上、リストアップしてください

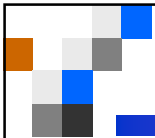


〔例〕



〔例〕





スケジュールの作成



ガントチャートを作ってください。

実施項目	月							
▪ A								
▪ B								
▪ C								
▪ D								
▪ E								

ガントチャートを作ってください。

実施項目	月						
・A							
・B							
・C							
・D							
・E							

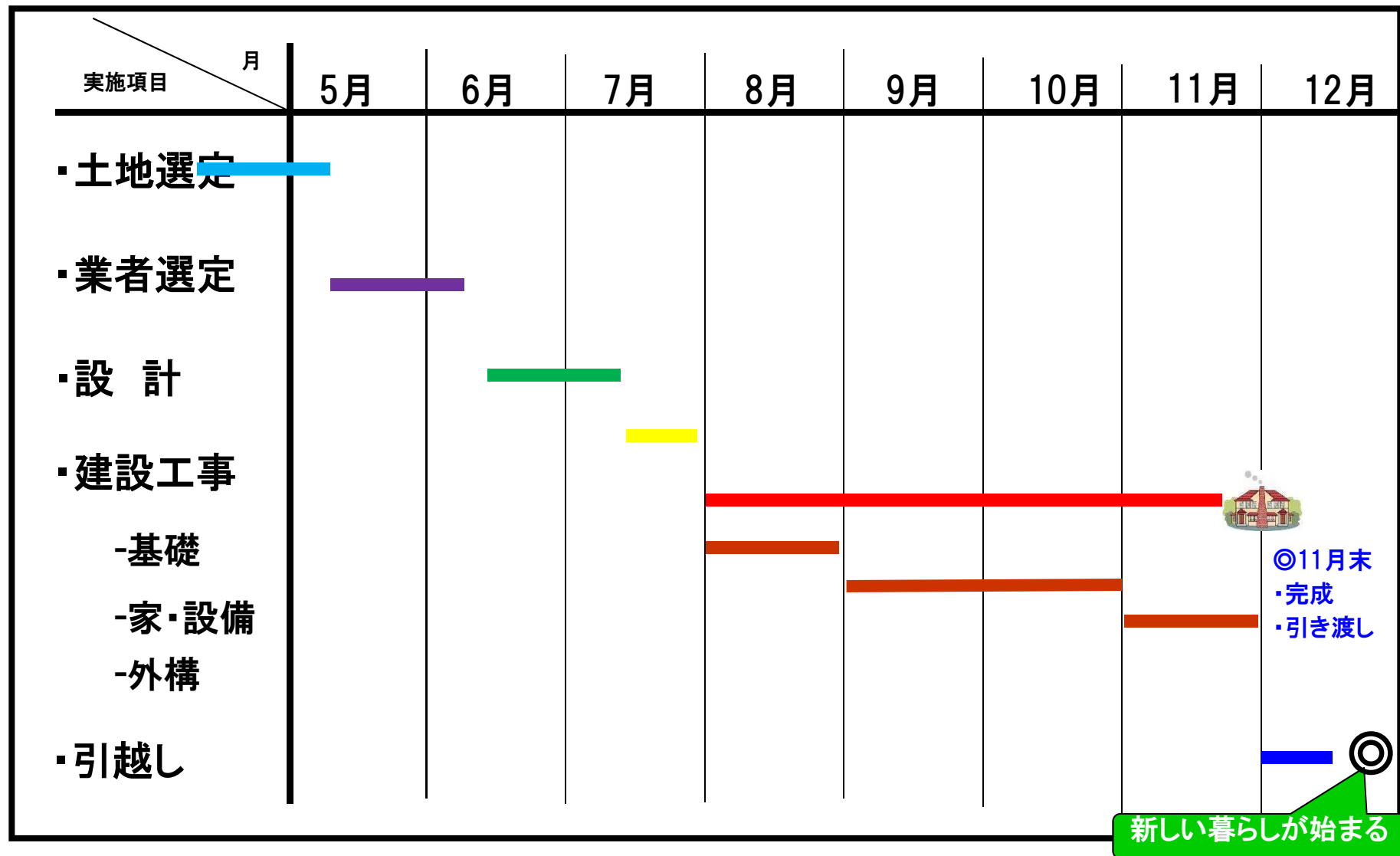
作成のポイント

- ・後ろから[完成日]つくる
- ・実務上のファクターを織り込む
例えば: セメントが乾く時間

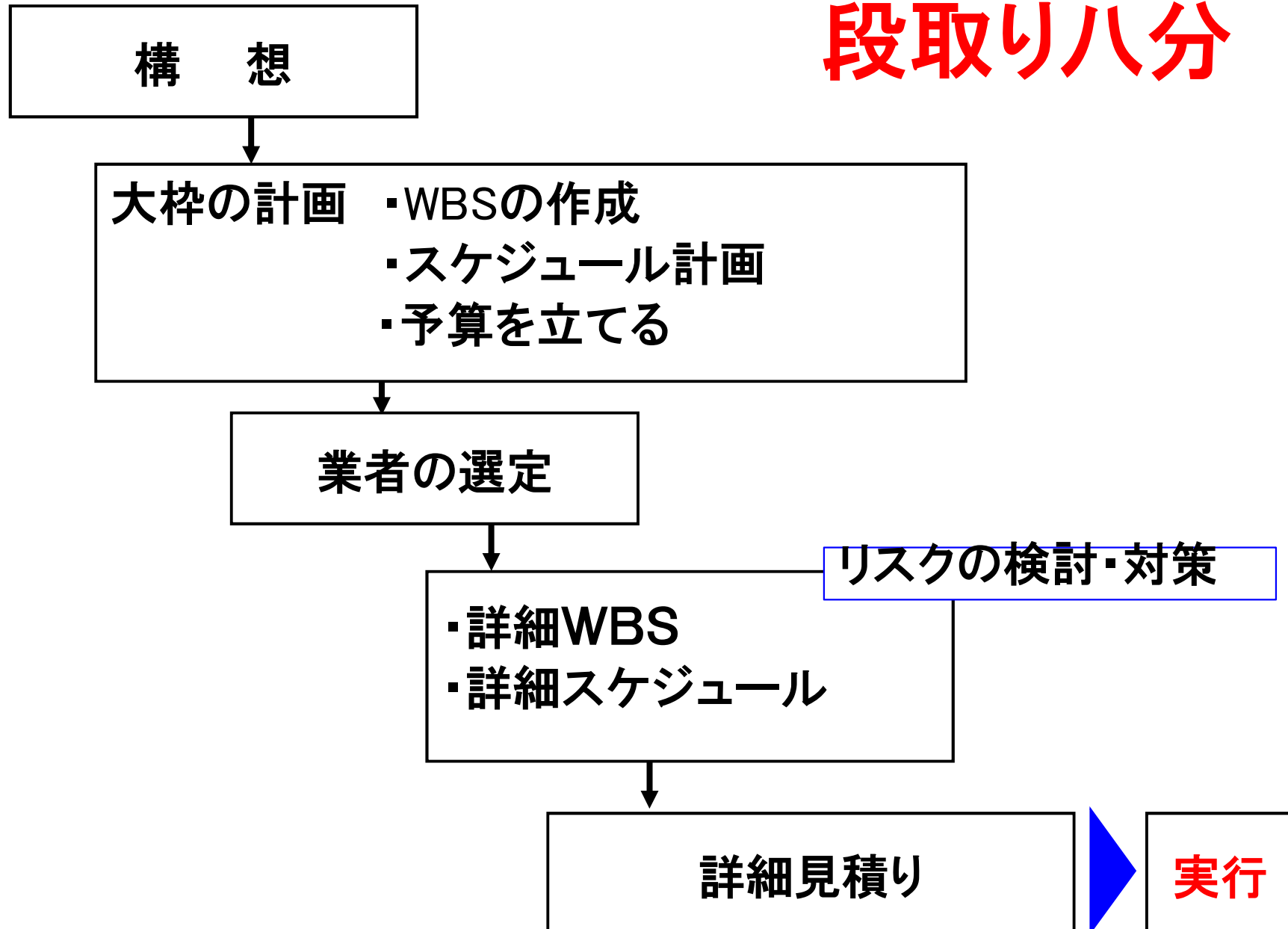
スケジュールの作成



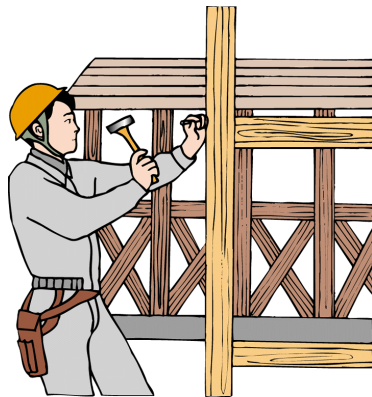
例



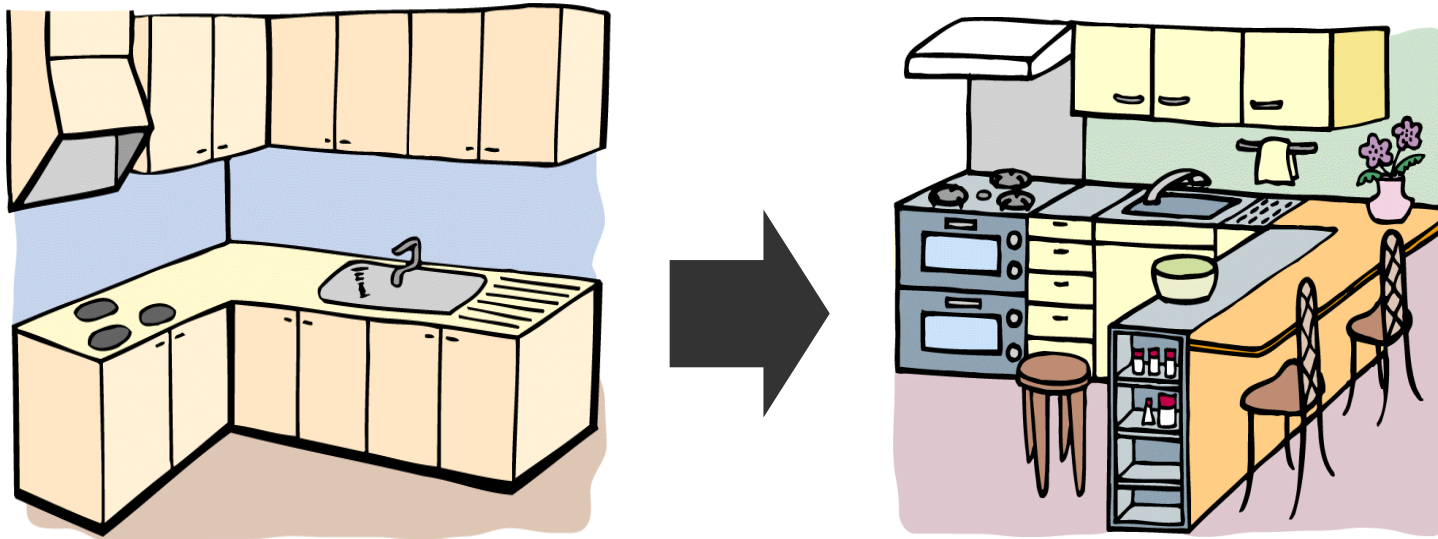
段取り八分



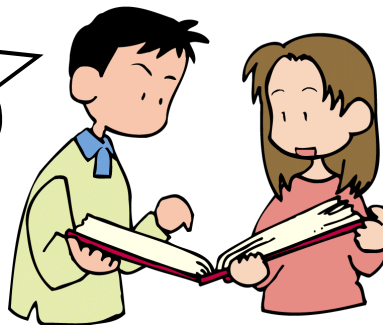
実施のマネジメント



- 詳細作業優先順位の調整
- 計画からの差異分析
⇒ 是正措置
- 問題への対応



今から間に
合うのかな？

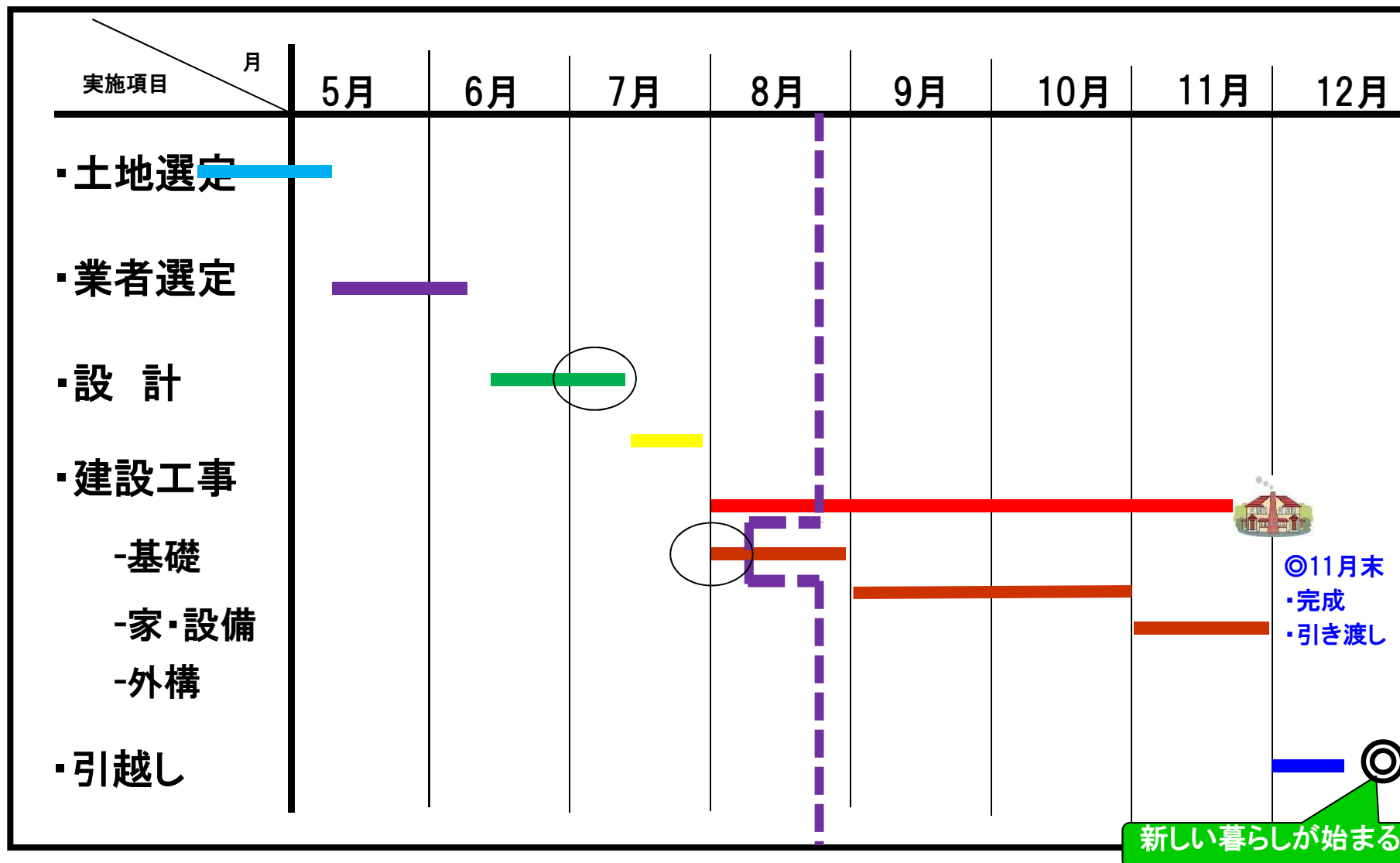


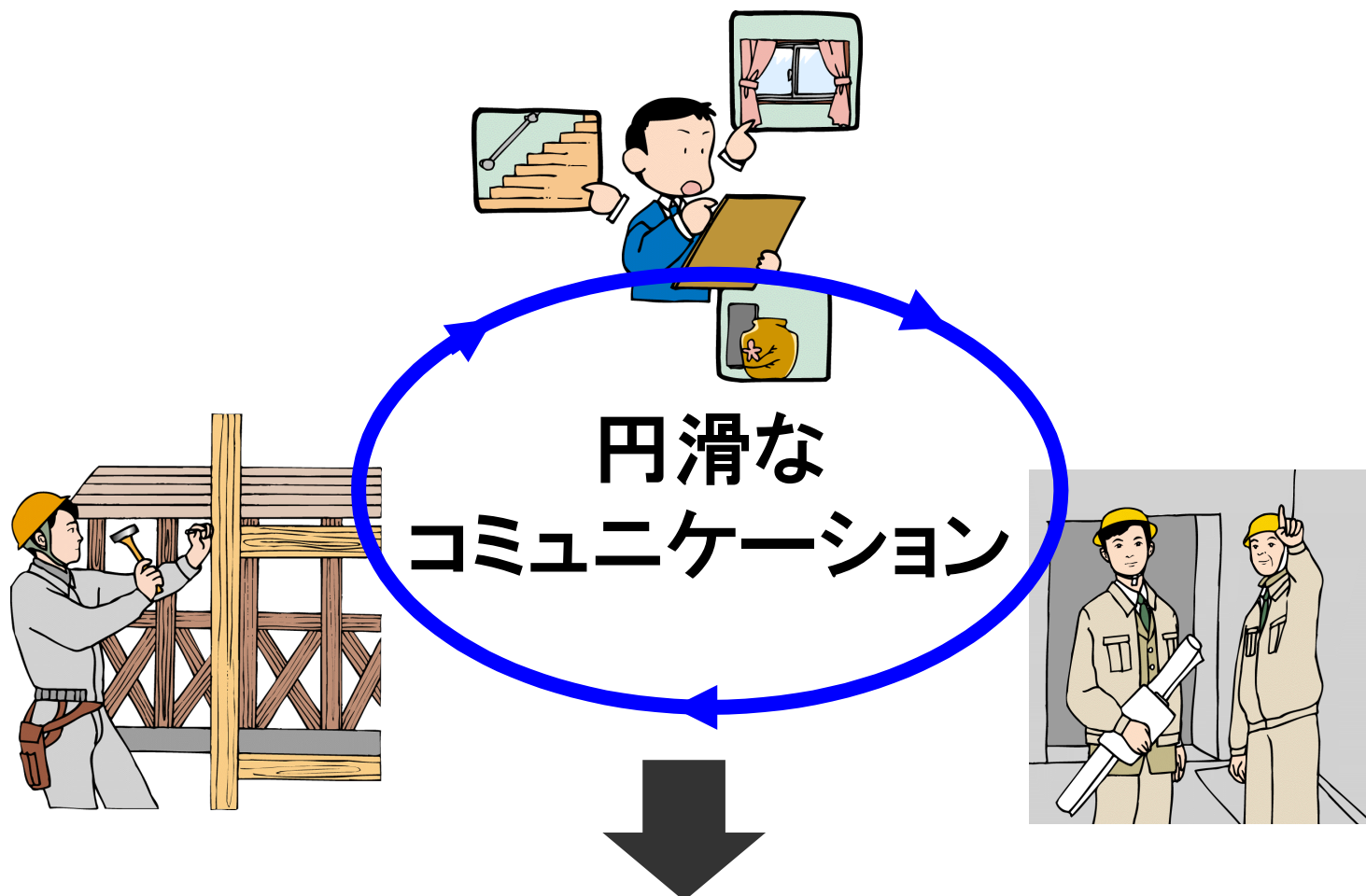
これに変えて
くれない！

スケジュールの作成



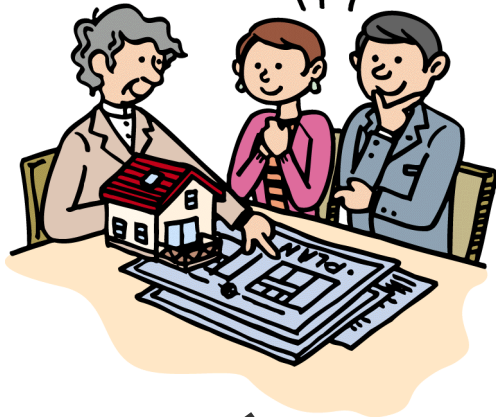
例



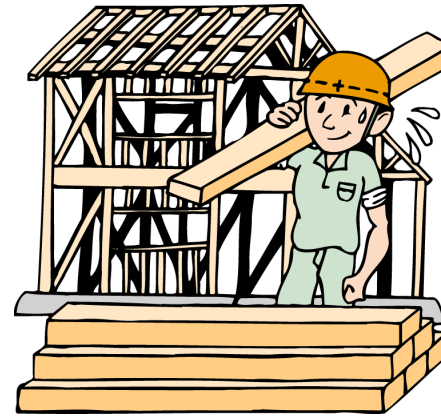


チームワークの向上

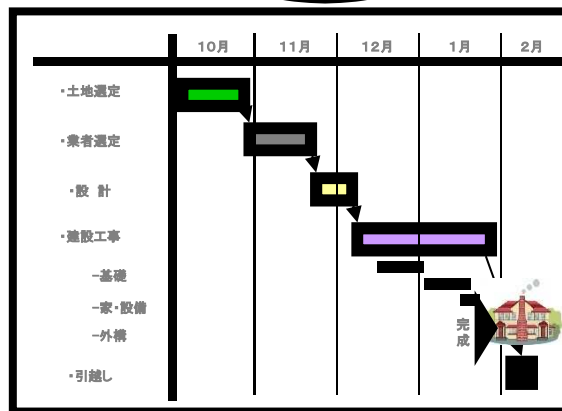
構想



実行

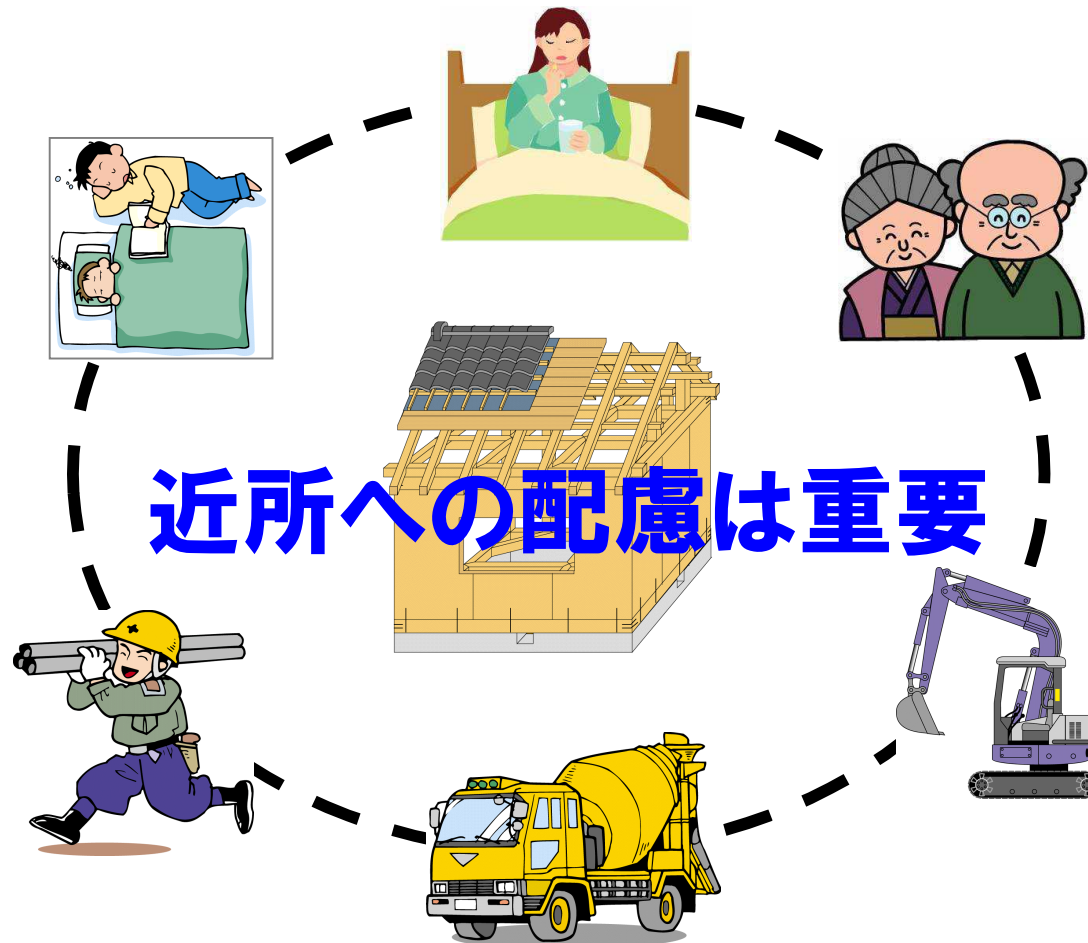


計画



完了





ステークスホルダーへの進捗状況・成果報告

完了の確認



- 完了に必要な事項の確認
- 実施主体と完了の確認
- 関係者の承認
- 報告書の作成・配布



完了の確認

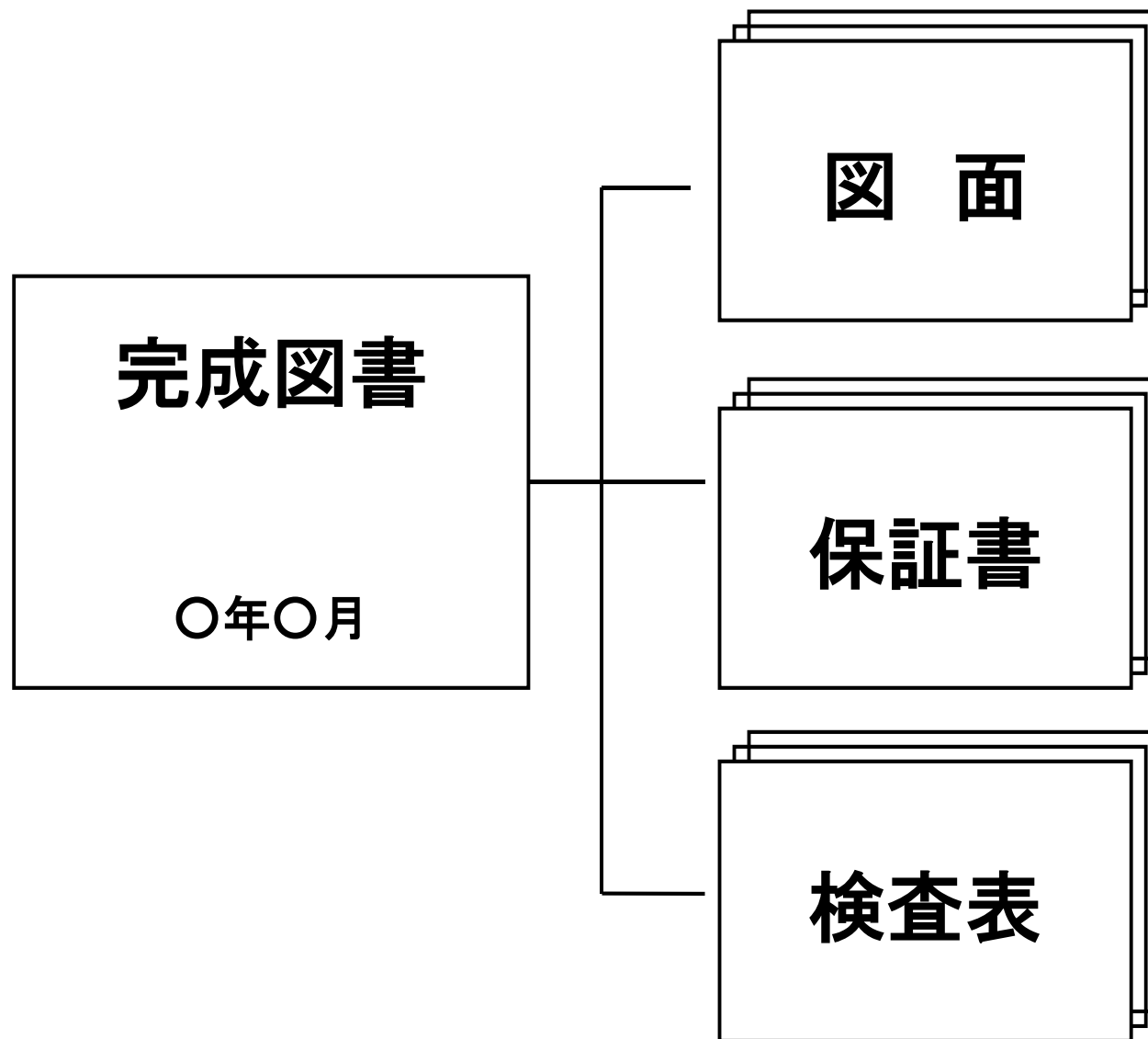
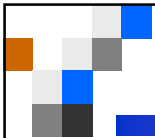


- 完了に必要な事項の確認
- 実施主体と完了の確認
- 関係者の承認
- 報告書の作成・配布

Lesson & Learned



- 反省会 良かったこと、悪かった事
- Know How の蓄積 ⇒ 情報システム



- これから暮らしが始まる
- 家づくりプロジェクトの
成果はこれから



プロジェクトの価値



家づくりプロジェクトの 価値は？

